



OLIVER ANDERSSON

PROFIL

Anpassning	0,7
Teamarbete	0,8
Kommunikation	0,75
Problemlösning	0,85
Serviceminded	1

OM MIG

B-körkort
Flytande engelska / svenska
27 år

KONTAKT

www.OliversPortfolio.com
Oliver.lo.Andersson96@gmail.com
073-570 46 34

INTRESSEN

Spelutveckling
Föreläsa
Försäljning / Service

UTBILDNING

Folkhögskolan bedöms du som elev utifrån många olika kriterier, några utav dessa huvudpelare är;
Samarbetsförmåga
Närvaro
utförande av uppgifter

Katrineberg Folkhögskola
2023–2024

Utbildningstyp: Allmän linje, Svenska 2 & 3, Matematik 2b, MiV 2, Idrott, Internationella relationer, Litteratur 2 & 3, Psykologi 1,

Glimåkra Folkhögskola
2016–2017

Utbildningstyp: Programmering

Betygen har inte blivit tilldelat till eleverna än, däremot har lärarna bedömt att jag har mycket god förmåga inom alla de kategorierna som beskrivits ovanför på avstämningsmöten – där de upplever att jag kommer nå ett högt omdöme.

Närvaro: 97% +

Samarbetsförmåga: Mycket god

Utförande av uppgifter: Mycket god

ARBETSLIVSERFARENHET

Ventilera Mera - Delägare STB
2024

Förarbetet för uppstarten av detta företag tillsammans med 4st andra har pågått under hela 2023.

Mina ansvarsområden har varit IT samt för webbutvecklingen för företaget. Skapande av hemsida, kontroll över säkerhet och webbshop. Här skiner mina expertiser inom webbutveckling, försäljning samt kundrelationer.

Owler WebDesign - Grundare
2021–2024

Skapande & utveckling av hemsida, marknadsföring, SEO, bokföring samt Mobiloptimering med mera. Detta utökande mina kunskaper inom försäljning, effektivisering inom marknadsföring samt vikten av kundrelationer.

GameEffect Esport Halmstad - Kassör / IT-support

2020

GameEffect är ett internetcafé, där folk kan spela datorspel, VR spel samt konsolspel.

Jag arbetade i kassan och lärde mig kassasystem. Jag tog även hand om datorer som kunde fel, samt hjälpte kunderna om dem hade problem med att logga in eller spela. Jag hjälpte också till med städning av lokalen.

Heroes Of Newerth datorspelsföretag - Kundsupport / Spelvärd

2018 – 2020

På det massiva, globala datorspelföretaget Heroes of newerth hade jag fria tyglar på vart i världen jag ville arbeta. Detta krävde att man som anställd hade bra plik på sig själv samt en vilja att alltid vilja förbättra sina resultat – då man hade en kvot i rapporter att ta hand om på en daglig basis. Jag lyckades tredubbla denna kvot under tiden jag var där – genom att effektivisera arbetet samt genom en god arbetsmoral. Arbetsuppgifterna innehöll att hantera klagomål från spelarna, förbättra antifuskssystemen samt att utveckla ansiktet utåt för företaget, med positiva och transparanta Q&A för spelarna. Arbetet innehöll även kontinuerliga möten i arbetsteamet där man fick kreativt komma på lösningar för att ge den bästa upplevelsen för datorspelarna som möjligt.

Frilansare – Barcelona

2014 - 2015

Jag arbetade som mellanhandel för arbetsgivaren och frilansaren. Jag hade nära kontakt med båda parterna och lärde mig snabbt vikten i att ha en bra kommunikation samt att vara lösningsorienterad.

Telefonförsäljare – Barcelona

2014

Som 18åring bestämde jag mig för att jag ville bosätta mig i Barcelona. Jag arbetade under en kort period som telefonförsäljare för att slå ihop banklån. Här fick jag lära mig vikten i att lyssna på kundens behov samt att snabbt besvara dessa behov.

ÖVRIGA ERFARENHETER

Enskilda kurser:

2D action plattformar – Unreal engine 5 (**spelutveckling**)

2D plattformar – Unreal engine 5 (**spelutveckling**)

Python – Programmering (**kodning i Python**)

C++ - Programmering (**kodning i C++**)

NMT- dagarna på Lunds universitet;

1. Skolprogrammering i Python
2. The shape of water: The maths of fluids in videogames and movies
3. Arduinoprogrammering (programmera styrsystem I föremål)

Föreläsningar jag har hållit i:

Skapat och föreläst informativt om vad folkhögskola är inför elever på andra skolor.

Debatterat inför publik om negativt & positivt om AI från ett samhällsperspektiv.

Föreläst på folkhögskola om spelutveckling och hur man tänker kreativt och skapar ett spelprojekt.